Pyetje nga lënda “Programimi ne Internet”

# Çka është PHP?

PHP – është gjuhë skriptuese e cila ekzekutohet në anën e serverit (server‐side)

PHP – qëndron për PHP: Hypertext Preprocessor

PHP – është skriptuese nga ana e serverit, sikurse ASP

PHP‐ përkrahin shumë sisteme të menaxhimit të bazave të të dhënave (MySQL, Informix, Oracle,

Sybase, Solid,

PostgreSQL, Generic ODBC, etj.)

PHP‐është një softuer open source

PHP‐është pa para për tu shkarkuar dhe për tu përdorur

# Fajllat PHP?

PHP fajllat mund të përmbajnë tekst, HTML tag‐e dhe skripta

PHP fajllat nga browser‐et shfaqen si HTML

PHP fajllat përfundojnë me “.php”, “.php3”, ose “.phtml”

# Pse PHP?

PHP ekzekutohet në platforma të ndryshme (Windows, Linux, Unix, etj.)

PHP është kompatibil pothuajse me të gjithë serverët që përdoren sot (Apache, IIS, etj.)

PHP është ‘free’ për tu shkarkuar (http://www.php.net)

PHP është e lehtë për tu mësuar dhe ekzekutuar në anën e serverit.

# Avantazhet e PHP?

Disa nga konkurrentet kryesore të PHP‐së janë: Perl, Microsoft ASP.NET, JavaServer Pages (JSP),

dhe ColdFusion.

Në krahasim me këto produkte PHP‐ja ka shumë të mira përfshirë:

• Performancë të lartë

• Lidhje me sisteme të ndryshme për menaxhimin e bazave të të dhënave

• Çmimi i ulet

• E lehtë për tu mësuar dhe shfrytëzuar

• Përkrah orientimin në objekte

• Transportueshmëri

• Disponueshmeria e source kodit

• Disponueshmeria e përkrahjes

# Vargjet ne PHP

Një varg është një strukturë e të dhënave që ruan një ose më shumë tipe të ngjashme të vlerave në një vlerë të vetme.

Ka tre llojet te ndryshme të vargjeve dhe çdo vlerë e vargut është e qasshme duke përdorur një ID që quhet indeksi i vargut (array).

**Numeric array** - Një varg me indeks numerik. Vlerat janë të ruajtura dhe arrihen në mënyrë lineare **Associative array** - Një varg me string si indeks. Kjo ruan vlerat e elementit në bashkëpunim me vlerat kyçe dhe jo në një mënyrë lineare.

**Multidimensional array** - Një varg që përmban një ose më shumë vargje dhe vlerat arrihen duke përdorur indekset e shumëfishta.

## Sort funksionet ne PHP

sort() - sort arrays in ascending order

rsort() - sort arrays in descending order

asort() - sort associative arrays in ascending order, according to the value

ksort() - sort associative arrays in ascending order, according to the key

arsort() - sort associative arrays in descending order, according to the value

krsort() - sort associative arrays in descending order, according to the key

# Variablat GLOBAL te PHP-se – SUPERGLOBALS

$GLOBALS

$\_SERVER

$\_REQUEST

$\_POST

$\_GET

$\_FILES

$\_ENV

$\_COOKIE

$\_SESSION

## PHP $GLOBAL

$GLOBAL is a PHP super global variable which is used to access global variables from anywhere in the PHP script (also from within functions or methods). PHP stores all global variables in an array called $GLOBALS[index].

## PHP $\_SERVER

$\_SERVER is a PHP super global variable which holds information about headers, paths, and script locations.

## PHP $\_REQUEST

PHP $\_REQUEST is used to collect data after submitting an HTML form.

## PHP $\_POST

$\_POST is widely used to collect form data after submitting an HTML form with method="post". $\_POST is also widely used to pass variables.

## PHP $\_GET

$\_GET can also be used to collect form data after submitting an HTML form with method="get". $\_GET can also collect data sent in the URL.

# PHP Regular Expressions



<http://rick.measham.id.au/paste/explain.pl>

# PHP Klasat dhe objektet



* Class: This is a programmer-defined datatype, which includes local functions as well as local data. You can think of a class as a template for making many instances of the same kind (or class) of object.
* Object: An individual instance of the data structure defined by a class. You define a class once and then make many objects that belong to it. Objects are also known as instance.
* Member Variable: These are the variables defined inside a class. This data will be invisible to the outside of the class and can be accessed via member functions. These variables are called atribute of the object once an object is created.
* Member function: These are the function defined inside a class and are used to access object data.
* INHERITANCE: When a class is defined by inheriting existing function of a parent class then it is called inheritance. Here child class will inherit all or few member functions and variables of a parent class.
* Parent class: A class that is inherited from by another class. This is also called a base class or super class.
* Child Class: A class that inherits from another class. This is also called a subclass or derived class.
* POLYMORPHISM: This is an object oriented concept where same function can be used for different purposes. For example function name will remain same but it make take different number of arguments and can do different task.
* Overloading: a type of polymorphism in which some or all of operators have different implementations depending on the types of their arguments. Similarly functions can also be overloaded with different implementation.
* DATA ABSTRACTION: Any representation of data in which the implementation details are hiden (abstracted).
* ENCAPSULATION: refers to a concept where we encapsulate all the data and member functions together to form an object. Constructor: refers to a special type of function which will be called automatically whenever there is an object formation from a class.
* Destructors: refers to a special type of function which will be called automatically whenever an object is deleted or goes out of scope.

E kundërta e konstruktorit është destruktori. Këta ekzekutohen para se klasa të shkatërrohet,

gjë e cila ndodh automatikisht kur të gjitha referencat në klase bëhen unset.

Ngjashëm emërohen edhe destruktorët \_\_destruct(). Destruktorët nuk mund të kenë

parametra.

public scope to make that variable/function available from anywhere, other classes and

instances of the object.

 private scope when you want your variable/function to be visible in its own class only.

 protected scope when you want to make your variable/function visible in all classes that

extend current class including the parent class.



Parandalimi i trashëgimit dhe mbishkruajtjës me final (diskutim)

class A

{

var $attribute = ‘default value’;

final function operation()

{

echo ‘Something<br />’;

echo “The value of \$attribute is $this->attribute<br />”;

}

}

Mundeni gjithashtu të përdorni fjalën kyçe final që të parandaloni një klasë nga krijimet e të

gjitha nënklasave. Të parandaloni klasën A nga ekzistenca e nënklasave, ju mund të shtoni këtë

si në vazhdim:

final class A

{...}

Nëse tentoni të trashëgoni nga A, do të merrni këtë error :

Fatal error: Class B may not inherit from final class (A)

# PHP and MySQL

# PHP Session and cookies

The idea of session control is to be able to track a user during a single session on a Web site.

When you are working with an application, you open it, do some changes and then you close it.

This is much like a Session. The computer knows who you are. It knows when you start the

application and when you end. But on the internet there is one problem: the web server does

not know who you are and what you do because the HTTP address doesn't maintain state.

A PHP session solves this problem by allowing you to store user information on the server for

later use (i.e. username, shopping items, etc.). However, session information is temporary and

will be deleted after the user has left the website. If you need a permanent storage you may

want to store the data in a database.

A cookie is often used to identify a user. A cookie is a small file that the server embeds on the

user's computer. Each time the same computer requests a page with a browser, it will send the

cookie too. With PHP, you can both create and retrieve cookie values.

bool **setcookie** ( string $name [, string $value = "" [, int $expire = 0 [, string $path = "" [, string $domain = "" [, bool $secure = false [, bool $httponly = false ]]]]]] )

**session\_start()** creates a session or resumes the current one based on a session identifier

passed via a GET or POST request, or passed via a cookie.

# Koncepte të Avancuara në PHP (Pointerët dhe SQL Injection)

## Pointeret

Referencat në PHP na mundësojnë qasjen e përmbajtjes së njëjtë të variables prej emrave të ndryshëm

të variablave. Nuk janë analog me pointerat në C, p.sh, nuk mund të aplikojmë aritmetik në ta, pasi

referencat në PHP nuk paraqesin adresa të memories.

Me anë të referencave mund të performojmë tri operacione bazike: shoqërimi nëpërmes referencës,

përcjellja nëpërmes referencës, dhe kthimi nëpërmes referencës.

## SQL Injection

Rëndom, qëllimi i SQL injection sulmi, është ekspozimi apo dëmtimi i të dhënave të një ueb-i.

Nëpërmes të SQL Injection një sulmues mund të përfitojë nga qasja e paautorizuar në bazë të

shënimeve dhe të krijojë, ndryshojë apo fshijë të dhënat. Tani për tani shumica e SQL bazat e të

dhënave si MySQL, Oracle, MSSQL Server, PostgreSQL janë të rrezikuara nga SQL Injektion

sulmet.

**Struktura e tabeles:** Studentet(Id, emri, mbiemri, password, data\_regjistrimit)

Leximi i të gjithë shfrytëzuesve nga tabela Studentet nëpërmes SQL Injection në

fushat e Login formës së krijuar më lartë.

Duke i shtuar një **' OR '1'='1** në fushën e passwordit atëhere query nga detyra jonë do marrë

këtë formë:

"select \* from studentet where ID = $sid and password = '' OR '1'='1'"

Ky query do të kthejë TRUE për të gjitha rreshtat, për shkak se kushti ose 1=1 do të ndikojë që

WHERE të kthejë gjithmonë TRUE.

# PHP Ajax

AJAX akronimi qëndron për Asynchronus JavaScript and XML. Është teknologji e implementuar

në brouser si e tillë e pamvarur prej ueb server-it.

Në uebsajtat konvencional informatat transmetohen tek serveri dhe prapa duke përdorur

kërkesa sinkrone e cila nënkupton: pas mbushjes së formës dhe procesimit të shënimeve

(submit), fokusi ridrejtohet tek një faqe e re në server.

Në uebsajtat të cilët implementojn AJAX teknologjinë, në momentin që shënimet të procesohen

(submit në formë), JavaScript do të bëjë kërkesë serverit, pastaj do të interpretojë rezultatet

dhe do të azhurojë pamjen e faqës aktuale.

Komponenta qendërore e AJAX teknologjisë është:

XMLHttpRequest- JavaScript objekt i cili performon interaksionin asinkron me serverin

## Hapat e një AJAX Operacioni

1. Një ngjarje shkrepet në klient

2. Një XMLHttpRequest objekt krijohet

3. XMLHttpRequest objekti konfigurohet

4. XMLHttpRequest objektt bën një kërkesë asinkrone ndaj Uebserverit.

5. Uebserveri kthen rezultatin i cili përmban një XML dokument.

6. XMLHttpRequest objekti thërret callback() funksionin dhe proceson rezultatin.

7. Azhurohet HTML DOM.

# Detyra te përzgjedhura

<http://www.w3schools.com/php/php_ajax_poll.asp>

Java7\_Ushtrimi4

Java6\_Ushtrimi6

Java5\_Ushtrimi5

Java7\_Ushtrimi7

# Pyetje dhe përgjigje

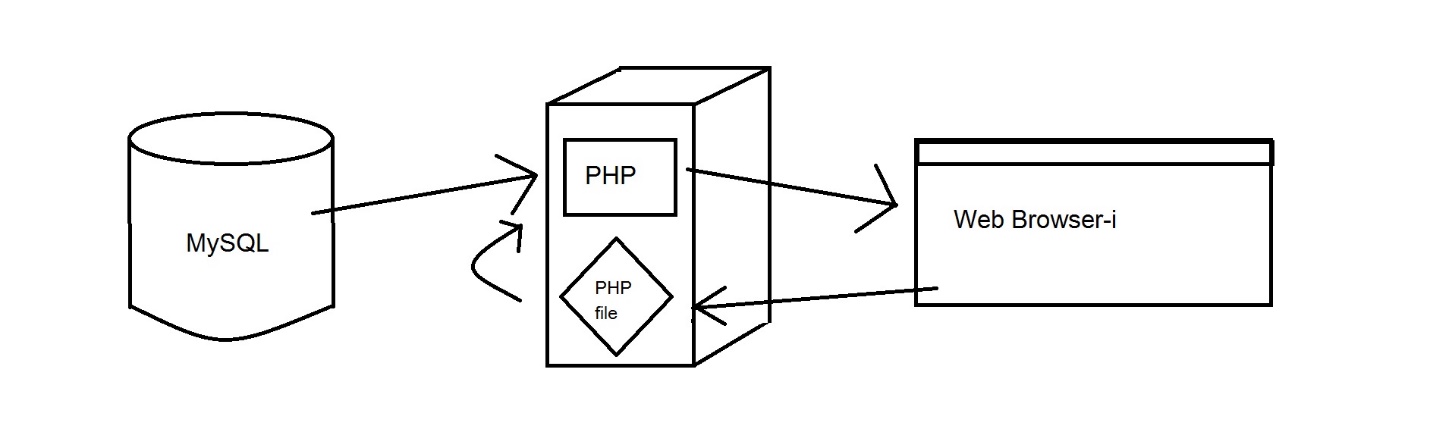
## Cilat janë 4 komponentët për një website dinamike dhe vizato diagramin?

1.Web Server-i (Apache)

2.PHP (Gjuhe skriptuese server-side)

3.MySQL (databaze)

4.Javascript (Gjuhe skriptuese client-side)



## Dallimi ne mes te Javascript dhe PHP?

Dallimi kryesore eshte se Javascript eshte client sided script dhe ekzekutohet nga web shfletuesi kurse PHP perdoret per server-side scripting. P.sh Animacione dhe kalkulime te ndryshme kryhet nga Javascript, ndërsa PHP vepron me serverin.

## Dallimet mes trashëgimisë se njefishte dhe te shumefishte?

Tek trashëgimia e njefishte nje klase trashëgohet nga vetëm nje klase tjetër me c’rast krejt vetitë dhe metode e klasës prind barten ne klasën femije, kurse tek trashëgimia e shumefishte nje klase mund te trashegoje nga disa klase te ndryshme me c’rast mirren vetitë dhe metoda nga ato klase.

## Cilat janë hapat e implementimit te sesioneve?

1. Fillo sesionin
2. Regjistro variabilen e sesionit
3. Shfrytzo variablat e sesionit
4. C’regjistro variablat dhe shkatërro sesionin

## Cilat janë 7 hapat e AJAX operacionit?

1. Një ngjarje shkrepet në klient

2. Një XMLHttpRequest objekt krijohet

3. XMLHttpRequest objekti konfigurohet

4. XMLHttpRequest objektt bën një kërkesë asinkrone ndaj Uebserverit.

5. Uebserveri kthen rezultatin i cili përmban një XML dokument.

6. XMLHttpRequest objekti thërret callback() funksionin dhe proceson rezultatin.

7. Azhurohet HTML DOM.

## C’eshte COBRA?

COBRA mbështet kërkesat e objekteve te shpërndara, lehtëson integrimin e komponentëve te reja, etj.

## Cka janë cookies?

Cookie eshte nje pjese e informacioneve qe skripta mund ta ruaj ne anën e klientit.

## Fol per sesionet?

Sesionet ruhen ne anën e serverit, kjo nënkupton qe klientët nuk kane qasje ne informata te cilat ruhen per ta. Te dhënat e sesioneve nuk kane rruge te transmetimit ne cdo faqe(ndryshe nga cookie-t), ato duhet dërguar nga klienti.